



Última actualización 18 julio, 2013

## Bases

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C. (SOLACYT) a través de Robomatrix invita a los jóvenes estudiantes en Latinoamérica a participar en la Edición 2013-2014 del Torneo Latinoamericano de Robótica en Competencia.

Robomatrix además funge como eliminatoria continental oficial para asistir a diversos eventos internacionales, entre ellos: El Concurso Internacional de Robotchallenge a celebrarse en Viena, Austria, el Concurso Internacional de Proyectos de Cómputo INFOMATRIX, a celebrarse en Bucarest, Rumania, entre otros eventos internacionales.

Toda la información oficial acerca de este concurso, bases, formatos y avisos se publicará en el sitio [www.robomatrix.org](http://www.robomatrix.org)

Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el Comité Organizador. Toda duda, favor de expresarla al correo electrónico: [contacto@solacyt.org](mailto:contacto@solacyt.org)

**Con el fin de llevar la Robótica de Competencia de forma económica a todas las instituciones y jóvenes interesados, SOLACYT ha realizado un convenio de colaboración con empresas líderes en Robótica Educativa y podrá ofrecer a los interesados los Kits de competencia, mayores informes y costos en [www.solacyt.org](http://www.solacyt.org) , ahora la Robótica de Competencia está al alcance de todos!**

### I. Requisitos

1. Ser estudiante de nivel primaria a universidad.
2. Tener entre 10 y 25 años de edad, cumplidos a la fecha de cierre de inscripciones.
3. La participación podrá ser en equipos de máximo 3 estudiantes.
4. Cada equipo deberá tener a un asesor mayor de edad (profesor, familiar o amigo).
5. Es posible se formen equipos por estudiantes de diferentes instituciones.
6. Es posible se formen equipos de diferentes niveles educativos, siendo el de mayor grado el que indique el nivel a participar.

### II. Criterios generales

1. El postulante mantendrá indemne a Robomatrix por todo reclamo que pudiera presentarse sobre la propiedad del robot presentado, asumiendo aquel la responsabilidad unilateral, exclusiva y excluyente emergente de cualquier tipo de daños o perjuicios que pudieran sobrevenir y eximiendo íntegramente a Robomatrix y SOLACYT.
2. A los fines de este concurso y frente a Robomatrix, el postulante se declara propietario del prototipo presentado.
3. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las competencias realizadas y tiene completa autoridad dentro del concurso.

### III. Inscripción

1. Todo participante deberá inscribirse a través del formulario de registro en el sitio [www.robomatrix.org](http://www.robomatrix.org)
2. Realizado el registro, el sistema les solicitará hacer la validación del mismo, al realizarlo se les indicará su número de equipo participante y se les enviará el recibo de pago correspondiente.
3. El concursante podrá participar con más de un prototipo siempre y cuando sean en diferente categoría y deberá llenar un formulario de registro por cada uno de ellos y haciendo el pago correspondiente.
4. Los equipos podrán participar en diferentes regionales llenando un registro por cada Regional y haciendo el pago correspondiente.
5. El registro de trabajos concursantes inicia a partir del día 1 de agosto de 2012 y la fecha límite de inscripción será de 15 días antes de la Final Regional Correspondiente (La fecha exacta se estaría publicando en el sitio web oficial)
6. El equipo deberá cubrir la cuota de inscripción en alguna de sus modalidades (punto IV ) y llenar el Reporte de Pago dentro del mismo mes de la realización del depósito, con esto su registro estará Activo y listo para el Torneo.

### IV. Costos

- 1- Costo de inscripción en México:

COSTOS*		
Equipos / Robots	Cuota General	Instituciones con Programa Robotopia de Grupo Educare ó Socias de SOLACYT
1	800.00	700.00
Hasta 5	3,200.00	3,000.00
Hasta 10	6,000.00	5,500.00

\* Precio en Pesos Mexicanos

- 2- Costo de inscripción equipos fuera de México:

COSTOS*		
Equipos	General	Instituciones con Programa Robotopia de Grupo Educare ó Socias de SOLACYT

1	60.00	50.00
Hasta 5	240.00	220.00
Hasta 10	450.00	320.00

\*\* Precio en U.S. Dollars

- 3- Todo Equipo que no compruebe su pago, será eliminado y no participará en la Regional.
- 4- Las Instituciones SOCIAS que tienen descuento especial son: ( <http://solacyt.org/socios-solacyt/> )
- 5- El pago deberá realizarse a más tardar 15 días antes del evento regional y podrá efectuarse por cualquiera de las siguientes formas:

a) Depósito Bancario:

Datos de la cuenta

*Banco:* Bancomer  
*Beneficiario:* Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.  
*Cuenta:* 0183900096  
*CLABE:* 012320001839000964

*REFERENCIA (513 y núm. de registro a 4 dígitos ) ejemplo: 5130834*

b) Pago por Internet – [www.paypal.com](http://www.paypal.com)

El pago también se podrá realizar a través del sistema seguro de pagos PAYPAL, enviando el pago al correo: [mando@solacyt.org](mailto:mando@solacyt.org) , especificando los números proyecto que ampara el pago, en el caso de no estar familiarizados con el sistema de pago PAYPAL, enviar email a [mando@solacyt.org](mailto:mando@solacyt.org)

c) Pago de Inscripciones en Países donde no se pueda enviar dinero por PAYPAL

Enviar correo a [mando@solacyt.org](mailto:mando@solacyt.org) indicando tu país de origen y se te informará la forma de pago.

- 6- Una vez realizado el depósito se deberá llenar el reporte de “pago efectuado” que está en el sitio web [www.proyectomultimedia.org/factura](http://www.proyectomultimedia.org/factura), con ello el participante aparecerá con estatus de “COMPLETO” en el listado de proyectos inscritos.
- 7- De requerir factura se deberá incluir los datos fiscales al llenar el reporte de “pago efectuado”, el límite para solicitar factura es el último día del mes en el cual se realizó el pago. La factura electrónica se enviará por email al contacto registrado en la solicitud.

## V. Categorías del concurso

- Microsumo
- Minisumo (hasta .500grs y medida de 10cms\*10cms)
- Megasumo (hasta 3kgs y medida de 20\*20cms)
- Seguidor de Lineas
- Seguidor de Lineas con obstaculos
- Reto Robótico Andromie
- Reto ROBOTOPA
- Hockey Game

Cada categoría tiene sus propias características y reglamentación, aquí se presenta sólo una descripción breve de cada una de ellas. No olvides revisar en la página de Robomatrix, la **Convocatoria Específica** de cada Categoría para conocer estos detalles y prepararte mejor para el evento.

### MICROSUMO

Batalla de microsumos autónomos de un peso no mayor a .100 grs. y dimensiones máximas de 5cms. por lado, la altura no tiene límite.

### MINISUMO

Batalla de minisumos autónomos de un peso no mayor a .500 grs. y dimensiones máximas de 10cms. por lado, la altura no tiene límite.

### MEGASUMO

Batalla de megasumos autónomos de un peso máximo de 3kgs. y dimensiones máximas de 20cms. por lado, la altura no tiene límite.

### SEGUIDOR DE LINEA

Prototipo autónomo que deberá recorrer un circuito (línea negra) en el menor tiempo posible

### SEGUIDOR DE LINEA CON OBSTACULOS

Prototipo autónomo que deberá recorrer un circuito (línea negra) en el menor tiempo posible y donde se podrá encontrar obstáculos sobre el camino que deberá rodear y continuar.

### HUMANOIDE

Batalla de Humanoides autónomos, donde se califica la estrategia, toma de iniciativa y toque efectivos

### **RETO ROBOTOPÍA (Primaria a Preparatoria)**

Utilizando los Kits de Robotopía ( Vybrabott y Inzectobott ) realizar un misión que en ese momento del evento se te asigna y para el cual se te entrega todo el material que puedes requerir, la creatividad e imaginación es puesta a prueba.

### **RETO ROBOTICO ANDROMIE**

El reto consistirá en limpiar una zona llena de fichas y bloques, los cuales se deben pasar al lado contrario del escenario (Reto podría variar...)

### **HOCKEY GAME**

Partido de Hockey con dos equipos, cada equipo formado por 3 robots; jugadores pueden pesar hasta 6.8 kilogramos y tener un máximo de diámetro de 45 cms. Cada partido dura 5 minutos, robots a radio control

## **VI Consideraciones**

1. Las exigencias propias de la competencia serán verificadas por el jurado y sus auxiliares antes de iniciar la misma. Los robots que no las cumplan serán descalificados y no podrán concursar.
2. Los participantes y los robots deberán cuidar las instalaciones, espacios y materiales del concurso, así como mantener una actitud deportiva correcta hacia los otros participantes y los jueces durante todo el desarrollo del concurso. No se permite uso de lenguaje soez u ofensivo incluyendo los nombres y logotipos de los robots.
3. Todo robot deberá ser construido por el grupo participante.
4. El robot no puede ser peligroso al manipularlo o durante su funcionamiento. El robot no debe causar daños o modificaciones a las instalaciones o escenarios.
5. Los daños sufridos por los robots durante las competencias serán entendidos como propios de la naturaleza del evento y no significan obligación de reparación por parte del equipo ganador o los organizadores.
6. La comisión organizadora elegirá un jurado y si es necesario auxiliares encargados de apoyar a los jueces en el desarrollo de las pruebas.
7. Solo los jueces podrán dar una calificación y el jurado completo tendrá total autoridad en el concurso
8. Los jueces podrán ser los mismos en diferentes categorías de la competencia
9. Cualquier violación a las disposiciones de este reglamento conlleva a la penalización de puntos de calificación o a la descalificación y la imposibilidad de concursar por parte de todo el equipo, según lo determine el jurado.
10. Este reglamento podrá ser modificado por el comité organizador hasta 15 días antes del regional próximo, atendiendo las solicitudes y necesidades de todos los participantes y de las instituciones involucradas.
11. Cualquier eventualidad no contemplada en el reglamento será resuelta por el comité organizador, el coordinador o los jueces.
12. El comité organizador de ROBOMATRIX no se responsabiliza por cualquier daño y/o perjuicio

- causado a los demás equipos o a terceros que estén presenciando/participando en el evento.
13. El equipo que cometiera alguna infracción asume todos los cargos y responsabilidades resultantes de sus actos y de su conducta como participante del evento y se compromete ante el Comité Organizador y la Sede del Evento Regional a cubrir cualquier costo, perjuicio y daño resultante de acciones y omisiones que violen las disposiciones contenidas en el presente documento.
  14. Sugerimos los participantes se agreguen a la red social FACEBOOK  
Pagina (<https://www.facebook.com/robomatrix.org>)  
Grupo "Robomatrix" (<https://www.facebook.com/groups/501680829853159/>)  
Donde se estarán publicando avisos y actualizaciones.

## VII. Liga de Robótica en Competencia – Eventos Regionales

LUGAR	FECHA	SEDE	
Poza Rica, Veracruz	Nov 29 y 30, 2013	ITS de Poza Rica	
Quito, Ecuador	Febrero 1, 2014	UDLA Quito	
Bogota, Colombia	Febrero 22, 2014	Uniminuto	
Guadalajara, Jalisco	Marzo 14 y 15, 2014	ITESO	
Morelia, Michoacán	25 y 26 de Enero 2014	Poliforum Digital	

- De cada Regional saldrán Certificaciones Directas a los Eventos Internacionales Afiliados
- Robomatrix entregará un diploma de reconocimiento a cada participante al igual que a cada asesor e institución educativa así como Acreditación, Medalla, Trofeo y Premio en Efectivo y/o especie en caso de aplicar
- Los premios para los ganadores de cada categoría se publicarán en la página web del concurso.
- Los equipos ganadores de Certificaciones a INFOMATRIX y ROBOTCHALLENGE, representarán a Latinoamérica en las Finales Mundiales.

25 y 26 de Enero 2014, POLIFORUM DIGITAL MORELIA



Equipos que no cumplan con los requisitos marcados por el presente convocatoria quedaran descalificados sin responsabilidad alguna para el comité organizador

Comité Organizador :: Robomatrix 2013/2014 :: [contacto@solacyt.org](mailto:contacto@solacyt.org)

[www.robomatrix.org](http://www.robomatrix.org)



[www.facebook.com/solacyt](http://www.facebook.com/solacyt)

<https://www.facebook.com/robomatrix.org>